

|  |               |
|--|---------------|
| <b>Vorwort aus Sicht des Managements: Welt 1</b>           | <b>XIII</b>   |
| <b>Vorwort aus Sicht der Endophysik: Welt 2</b>            | <b>XVII</b>   |
| <b>Abkürzungsverzeichnis</b>                               | <b>XIX</b>    |
| <b>Abbildungsverzeichnis</b>                               | <b>XXII</b>   |
| <b>Tabellenverzeichnis</b>                                 | <b>XXVIII</b> |
| <br>   |               |
| <b>Vorwort des Autors</b>                                  | <b>3</b>      |
| <br>   |               |
| <b>1 Interface zu Netzwerken</b>                           | <b>21</b>     |
| 1.1 Interface-Problematik                                  | 23            |
| 1.2 Computer-Pioniere, Information und Logik               | 41            |
| 1.3 Telematik, Cyberspace und Virtuelle Realitäten         | 66            |
| 1.4 Gehirn, Mustererkennung und Künstliche Intelligenz     | 93            |
| <br>   |               |
| <b>2. Interface zur Endo-Komplexität</b>                   | <b>107</b>    |
| 2.1 Entwicklung der Systemforschung                        | 109           |
| 2.1.1 Systemansatz und Kybernetik                          | 109           |
| 2.1.2 Dissipative Systeme und Selbstorganisation           | 126           |
| 2.1.3 Nichtlineare Dynamik                                 | 136           |
| 2.1.4 Konsequenzen für neue Theorien                       | 140           |
| <br>   |               |
| 2.2 Reversible Nichtlineare Dynamiken                      | 144           |
| 2.2.1 Determinismus  | 144           |
| 2.2.2 Spiele und Simulationen                              | 151           |
| 2.2.3 Endophysik   | 163           |
| 2.2.4 Neuronale Netze, Bionik und Fuzzy Logik              | 181           |
| <br>   |               |
| 2.3 Irreversible Nichtlineare Dynamiken                    | 192           |
| 2.3.1 Zufall   | 192           |
| 2.3.2 Deterministisches Chaos                              | 197           |
| 2.3.3 Fraktale und Seltsame Attraktoren                    | 211           |
| 2.3.4 Evolution, Zelluläre Automaten und Künstliches Leben | 223           |
| <br>   |               |
| 2.4 Endo-Interface   | 239           |
| 2.4.1 Komplexitätsforschung                                | 239           |
| 2.4.2 A-Systemische Perspektive                            | 252           |
| 2.4.3 Fluide Interfaces                                    | 258           |
| 2.4.4 Pro und Contra Interfaces                            | 274           |

|           |  |            |
|-----------|--|------------|
| <b>3.</b> | <b>Interface zu einer Theorie des Wissens</b>    | <b>283</b> |
| 3.1       | Erkenntnistheorie                                | 285        |
| 3.2       | Raum und Zeit                                    | 294        |
| 3.3       | Kognition und Radikaler Konstruktivismus         | 305        |
| 3.4       | Mikrokonstruktivismus                            | 316        |
| <br>      |  |            |
| <b>4.</b> | <b>Interface zum Endo-Management</b>             | <b>331</b> |
| 4.1       | Managementlehre                                  | 333        |
| 4.1.1     | Managemententwicklung                            | 333        |
| 4.1.2     | Systemorientierte Managementlehre                | 341        |
| 4.1.3     | St. Galler Managementansatz                      | 349        |
| 4.1.4     | Auf dem Weg zum Endo-Management                  | 357        |
| <br>      |  |            |
| 4.2.      | Problemfelder                                    | 362        |
| 4.2.1     | Eigentum   | 362        |
| 4.2.2     | Verschuldung, Geld und Zinsen                    | 370        |
| 4.2.3     | Transaktionen                                    | 379        |
| 4.2.4     | Struktureller Wandel                             | 383        |
| <br>      |  |            |
| 4.3       | Endo-Management                                  | 391        |
| 4.3.1     | Interfaceorientierte Managementlehre             | 391        |
| <br>      |  |            |
| 4.3.2     | Endo-Philosophie                                 | 405        |
| 4.3.2.1   | Wille, Verantwortung und Macht                   | 405        |
| 4.3.2.2   | Entlernen, Lernen und Wissen                     | 414        |
| 4.3.2.3   | Ästhetik, Kreativität und Freiheit               | 422        |
| 4.3.2.4   | Ethik, Entscheiden und Handeln                   | 430        |
| <br>      |  |            |
| 4.3.3     | Endo-Komplexität                                 | 439        |
| 4.3.3.1   | Fraktale Zeit und Kommunikation                  | 439        |
| 4.3.3.2   | Cybernetze und Netzwerkanalyse                   | 449        |
| 4.3.3.3   | Autonome Lenkung                                 | 464        |
| 4.3.3.4   | Innovationen                                     | 471        |
| <br>      |  |            |
| 4.3.4     | Endo-Interface                                   | 491        |
| 4.3.4.1   | Manager und Teams                                | 491        |
| 4.3.4.2   | Lernende, vernetzte und virtuelle Organisationen | 496        |
| 4.3.4.3   | Endo-Ökonomie                                    | 510        |
| 4.3.4.4   | Fallstudie BRAIN AG                              | 527        |
| 4.3.4.4.1 | Intension, Besetzung und Begriffe                |            |
| 4.3.4.4.2 | Management von SIMULACRONS in VSC                | 532        |
| 4.3.4.4.3 | Inszenierung bei der BRAIN AG in drei Akten      | 537        |
| 4.3.4.4.4 | Neue SIMULATION, neues Glück                     | 556        |

|            |  |            |
|------------|--|------------|
| <b>4.4</b> | <b>Endo-Fiktion</b>  | <b>559</b> |
| 4.4.1      | Fiktion und Light Age  | 559        |
| 4.4.2      | Robotik und Terra-Forming                                    | 566        |
| 4.4.3      | Molekulardynamische Simulation, Nano-<br>und Gentechnologien | 586        |
| 4.4.4      | Global Brain, Gödel-Maschinen und Zuse-Interface             | 601        |

|           |                                       |            |
|-----------|---------------------------------------|------------|
| <b>5.</b> | <b>Grenzen der Interfaceforschung</b> | <b>613</b> |
|-----------|---------------------------------------|------------|

|           |                        |            |
|-----------|------------------------|------------|
| <b>6.</b> | <b>Zusammenfassung</b> | <b>619</b> |
|-----------|------------------------|------------|

|  |                                      |            |
|--|--------------------------------------|------------|
|  | <b>Nachwort zu Welt 1 und Welt 2</b> | <b>639</b> |
|--|--------------------------------------|------------|

|  |                    |            |
|--|--------------------|------------|
|  | <b>Time Tunnel</b> | <b>643</b> |
|--|--------------------|------------|

|  |                |            |
|--|----------------|------------|
|  | <b>Glossar</b> | <b>649</b> |
|--|----------------|------------|

|  |                             |            |
|--|-----------------------------|------------|
|  | <b>Literaturverzeichnis</b> | <b>691</b> |
|--|-----------------------------|------------|

|  |                          |            |
|--|--------------------------|------------|
|  | <b>Namensverzeichnis</b> | <b>727</b> |
|--|--------------------------|------------|

|  |                             |            |
|--|-----------------------------|------------|
|  | <b>Stichwortverzeichnis</b> | <b>733</b> |
|--|-----------------------------|------------|

|  |  |            |
|--|--|------------|
|  | <b>Endo-Navigator - Hyperkubus des Wissens</b> | <b>741</b> |
|--|--|------------|