

Inhalt

Einführung	7
Stiermenschen und Satyrn, Engel und Teufel	29
Sphinxen, Kentauren und Sirenen	85
Drachen, Greife und andere Flügeltiere	123
Einhörner und vielköpfige Gottheiten	157
Bootsmensch, Flügelsonne und marschierende Trommel	201
Reisen in die Fabelländer	227
Anmerkungen	255
Glossar der phantastischen Wesen	263
Literaturverzeichnis	285
Abbildungsnachweis	301