

Inhalt

	Vorwort.....	9
I	Agiles Projektmanagement	13
	Agiles Projektmanagement im Überblick	14
	Der Unterschied zwischen klassischen und agilen Projekten	17
	Agiles Projektmanagement für alle Projekte?	19
	Was macht Teams in der Produkte-entwicklung erfolgreich?	21
	Das Agile Manifest	23
	Agile Prinzipien.....	26
	Agile Methoden.....	29
	Die Struktur des agilen Projektmanagements	32
2	Das Scrum Framework	35
	So entstand Scrum.....	35
	Scrum als Management-Framework.....	38
	Die drei Säulen von Scrum.....	39
	Scrum im Schnellüberblick	42
	Scrum und agile Projekte in der Unternehmens-Governance..	47
3	Die Rollen in Scrum.....	49
	Der Product Owner	52
	Das Development-Team	55
	Der Scrum Master.....	56
	Die Aufgaben des Scrum Masters.....	56
	Eigenschaften und weitere Funktionen des Scrum Masters	60
	Weitere Rollen.....	62
	Das Scrum-Team und sein Umfeld	63
4	Scrum-Werte.....	65
	Die Scrum-Werte als das Fundament	66
	Verpflichtung (Commitment).....	67

	Mut (Courage).....	68
	Fokus (Focus).....	69
	Offenheit (Openness).....	69
	Respekt.....	70
5	Die Scrum Ereignisse – Übersicht.....	71
	Der Sprint	72
	Sprint Planning	74
	Das Daily Scrum	75
	Das Sprint Review	76
	Die Sprint-Retrospektive	78
6	Die Scrum-Artefakte – Übersicht.....	79
	Das Product Backlog	80
	Das Sprint Backlog	82
	Das Product Increment	83
	Transparenz der Artefakte	84
	Die "Definition of Done" (DoD)	86
	Der Scrum Workflow	86
7	Das Anforderungsmanagement	89
	Von der Produktvision zum Product Backlog.....	89
	Die Produktvision.....	90
	Das Product Vision Board.....	92
	Anforderungsmanagement in Scrum	97
	Der Anforderungsworkshop	99
	Die Merkmale guter Anforderungen	102
	User Stories	103
	Nichtfunktionale Anforderungen erfassen	106
	Unterschied zwischen Epic, Theme, User Story und Task.....	107
	Der Business Value	108
8	Das Product Backlog	111
	Übersicht über das Product Backlog.....	112
	Das Product Backlog detaillieren	114

Den Aufwand schätzen.....	115
Das Risiko der Anforderungen bestimmen.....	116
Das Product Backlog priorisieren	118
Priorisierung nach MoSCoW.....	119
Priorisieren ist eine wiederkehrende Optimierungsaufgabe ..	120

9 Planung in Scrum..... 121

Wann startet das Projekt?	122
Bevor das Projekt startet.....	124
Releaseplanung.....	126
DevOps – Development and Operations.....	129
Aufwandschätzung	132
Aufwandschätzung auf zwei Ebenen.....	132
Das Estimation Meeting	134
Mit Punkten schätzen	138
Planning Poker	139
Magic Estimation.....	140
User Stories sollten „klein“ sein	142
Die optimale Sprintdauer	143
Die Entwicklungsgeschwindigkeit bestimmen.....	144

10 Das Sprint Planning..... 147

Der Sprint-Ablauf.....	147
Die „Definition of Ready“	151
Die “Definition of Done” (DoD).....	153
Vorbereitung auf das Sprint Planning.....	155
Sprint Planning 1	156
Sprint Planning 2	160

11 Die Sprint-Durchführung..... 163

Artefakte und Ereignisse im Sprintablauf	163
Ausführen der Arbeit	165
Das Sprint Backlog	166
Das Scrum Taskboard.....	168

12	Das Daily Scrum	171
	Das Daily Scrum vorbereiten und durchführen.....	171
	Den Sprint-Umfang anpassen.....	175
	Einen Sprint abbrechen.....	177
	Den Fortschritt überwachen.....	178
	Das Taskboard.....	179
	Das Sprint Burndown Chart.....	179
	Das Burnup Chart.....	181
	Das Story Burndown Chart	182
	Der Themenpark	183
	Das Velocity Chart.....	184
13	Das Sprint Review	187
	Das Ziel des Sprint Reviews.....	187
	Vorbereitung und Ablauf des Sprint- Reviews	188
	Das Resultat des Sprint Reviews	191
14	Die Sprint Retrospektive	193
	Kontinuierliche Verbesserung und stetiges Lernen.....	193
	Vorbereiten der Retrospektive.....	195
	Die Retrospektive durchführen	197
	Sicherheit schaffen	197
	Ereignisse visualisieren.....	198
	Erkenntnisse sammeln	199
	Maßnahmen definieren.....	200
	Maßnahmen priorisieren	201
15	Zusammenarbeit im Scrum-Team.....	205
	Die neue Team-Philosophie.....	206
	Große Herausforderungen	208
	Fest zugeordnetes Team.....	208
	Limitierte Teamgröße.....	209
	Selbstorganisierende Teams	209
	Funktionsübergreifend arbeiten	213
	Kontinuierliche Verbesserung und Lernen	214

Ownership übernehmen	215
Die Zusammenarbeit im Team	216
Zusammenarbeit mit dem Product Owner	216
Zusammenarbeit mit dem Scrum Master	217
Zusammenarbeit mit dem Auftraggeber	220
16 Scrum bei großen Projekten	223
Große Projekte und verteilte Teams.....	223
Der agile Blueprint für große Projekte	226
Der Scrum@Scale™ Guide.....	227
Scrum@Scale Übersicht.....	227
Der Scrum Master Cycle.....	229
Der Product Owner Cycle.....	235
Die Organisation großer und verteilter Projekte.....	240
Die Praktiken für große Projekte anpassen.....	241
Das Product Backlog bei großen Projekten.....	241
Releaseplanung bei großen Projekten	242
Den Aufwand bestimmen.....	242
Projektweites Sprint Review und Retrospektive	243
17 Glossar	245
18 Anhang.....	257
Internet-Links und empfohlene Literatur	257
Über den Autor	259
Literaturverzeichnis	260
Stichwortverzeichnis.....	262